



La Asociación Cultural Círculo de Isengard dedicada a la divulgación del ocio alternativo a través de los juegos de mesa y rol lanza –tras el gran éxito de su primera edición- el “II Concurso de Prototipos Círculo de Isengard”.

¿Te interesa la oportunidad de que nuestros socios y socias valoren tu creación?

¡Lee las bases de nuestro concurso y participa!

SOBRE LOS PARTICIPANTES

- Podrán participar todos aquellos diseñadores/as, mayores de edad sean socios/as o no de la A.C. Círculo de Isengard.
- Cada participante autor podrá enviar como máximo dos prototipos, sea de autoría completa o compartida. Esto se debe a que buscamos valorar por igual a todos los concursantes sin sobrevalorar a aquellos diseñadores/as prolivos o más veteranos frente a aquellos centrados en un desarrollo específico para este concurso, o desarrolladores noveles.
- Todos los juegos presentados a concurso deben ser prototipos, es decir: juegos no editados ni comercializados en ninguna de sus formas, no siendo tampoco válidos aquellos autoeditados o partícipes de una campaña de mecenazgo de cualquier tipo durante el curso del 2021 o anterior.

SOBRE EL JURADO

- El jurado estará compuesto por 6 miembros de Círculo de Isengard, representantes de la heterogeneidad de los socios y socias de nuestra agrupación. Sus valoraciones se basarán en criterios medidos y ponderados, siendo el resultado de las valoraciones la suma de las opiniones y representando un fallo común.
- La evaluación de los juegos, así como cualquier información será tratada con total discreción tanto a socios y socias que no formen parte del jurado, como a cualquier persona ajena a la asociación, procurando de esta manera evitar contaminación en el juicio.
- Por razones obvias, quienes formen parte del jurado declinan su interés en participar en el concurso así como cualquier relación de interés con cualquier diseñador/a.
- Los aspectos que serán parte del veredicto serán claridad y concisión en la redacción de las reglas, creatividad mecánica, estética o temática, experiencia de juego, escalabilidad o especificidad numérica y rejugabilidad.

SOBRE LOS PLAZOS Y FORMAS

- El II Concurso de Prototipos de Círculo de Isengard estará dividido en dos plazos. Durante la primera fase, la de preselección, el jurado valorará los reglamentos recibidos mediante correo electrónico a info@circulodeisengard.es bajo el título: "II Concurso Círculo de Isengard" acompañado de los siguientes archivos adjuntos:
 - Reglamento del Juego "XXX"
 - Ficha Personal (Nombre real completo, teléfono y email de contacto)
- El reglamento no debe contener nombre ni identificativo alguno del creador o creadores, puesto que las propuestas serán totalmente anónimas para el jurado.
- Tanto este archivo como la ficha personal deben de estar redactados en castellano.
- Todos los archivos recibidos serán confirmados por el responsable de Relaciones Públicas de Círculo de Isengard -socio no formativo del Jurado- que se asegurará del cumplimiento de las formas señaladas. Todos recibirán un correo confirmando las formas o solicitando modificación de las mismas en caso de necesidad.
- El plazo para presentar propuestas queda abierto desde el 1 de Marzo de 2021 hasta el 31 de Mayo de 2021, ambos incluidos. Horario UTC+1, Madrid.

- El 30 de Agosto serán anunciados los 15 juegos finalistas de manera privada. Los diseñadores/as serán contactados de nuevo mediante correo electrónico solicitando una copia física del juego en caso de ser seleccionados/as, de nuevo sin ningún dato identificativo sobre su autoría. Se revelará entonces a cada finalista la dirección a la que deberá hacer el envío. Se solicita a los participantes guardar discreción en lo que respecta a su participación y avance en las fases del concurso hasta el fallo del jurado, ya sea presencialmente o a través de redes sociales, evitando así romper el anonimato. En caso de valorar una ruptura flagrante de esta norma, el jurado valorará la descalificación de los juegos presentados por el diseñador/a.
- El plazo para el envío de las copias al Jurado se establece entre el 1 de Septiembre y el 15 de Octubre, ambos plazos incluidos. Cualquier juego recibido fuera de este plazo solo podrá ser aceptado en caso de reflejar su envío dentro del plazo indicado.
- El fallo final del jurado será anunciado en una Gala especial anunciada a través de las redes sociales de nuestra asociación y emitida en estricto directo durante el mes de Diciembre de 2021. Todos los participantes serán informados de la fecha y hora mediante correo electrónico.

SOBRE LOS PREMIOS

- Habrá dos premios, pudiendo declarar desierto alguno de los puestos a juicio del jurado.
 - **Primer premio:** 100€ en metálico. Se otorga el Sello Círculo de Isengard. La asociación promocionará la difusión del juego mediante un roll-up, que se exhibirá en todos los eventos organizados durante el año 2022.
 - **Accésit:** 50€. Se otorga la Mención Círculo de Isengard.
- Tanto el prototipo ganador como el accésit quedarán cedidos como parte de la ludoteca de Círculo para el uso y disfrute de invitados, socios, socias y visitantes. El resto de prototipos podrán ser solicitados para su devolución.

OTROS ASPECTOS

- No se podrán resolver dudas sobre el juego después de entregarlo. Tal como se presente, presentado queda (de ahí que sea importante que las reglas estén bien explicadas). Se aconseja seguir un patrón para las reglas: componentes, preparación, modo de juego, etc. Si, además, se incluye un trasfondo sobre qué trata e imágenes, mejor.
- La A.C. Círculo de Isengard no guarda ningún derecho de cesión intelectual ni interés en la comercialización de ninguno de los prototipos presentados.
- La participación en este concurso incluye la obligada aceptación de estas bases.