

*La Asociación Cultural Círculo de Isengard dedicada a la divulgación del ocio alternativo a través de los juegos de mesa y rol lanza –tras el gran éxito de su primera y segunda edición- el “III Concurso de Prototipos Círculo de Isengard”.*

*¿Te interesa la oportunidad de que nuestros socios y socias valoren tu creación?*

*¡Lee las bases de nuestro concurso y participa*



---

### **SOBRE LOS PARTICIPANTES**

- Podrán participar todos aquellos diseñadores/as, **mayores de edad** sean socios/as o no de la A.C. Círculo de Isengard.
- Cada participante autor podrá enviar como máximo dos prototipos, sea de autoría completa o compartida. Esto se debe a que buscamos valorar por igual a todos los concursantes sin sobrevalorar a aquellos diseñadores/as prolijos o más veteranos frente a aquellos centrados en un desarrollo específico para este concurso, o desarrolladores noveles.
- Todos los juegos presentados a concurso deben ser prototipos, es decir: juegos no editados ni comercializados en ninguna de sus formas, no siendo tampoco válidos aquellos **autoeditados** o partícipes de una campaña de mecenazgo de cualquier tipo durante el curso del 2022 o anterior.

### **SOBRE EL JURADO**

- El jurado estará compuesto por 6 miembros de Círculo de Isengard, representantes de la heterogeneidad de los socios y socias de nuestra agrupación. Sus valoraciones se basarán en criterios medidos y ponderados, siendo el resultado de las valoraciones la suma de las opiniones y representando un fallo común.
- La evaluación de los juegos, así como cualquier información será tratada con total discreción tanto a socios y socias que no formen parte del jurado, como a cualquier persona ajena a la asociación, procurando de esta manera evitar contaminación en el juicio.
- Por razones obvias, quienes formen parte del jurado declinan su interés en participar en el concurso así como cualquier relación de interés con cualquier diseñador/a.
- Los aspectos que serán parte del veredicto serán: claridad y concisión en la redacción de las reglas, creatividad mecánica, estética o temática, experiencia de juego, escalabilidad o especificidad numérica y rejugabilidad.

## **SOBRE LOS PLAZOS Y FORMAS**

- El III Concurso de Prototipos de Círculo de Isengard estará dividido en dos plazos. Durante la primera fase, la de preselección, el jurado valorará los reglamentos recibidos mediante el siguiente enlace <https://forms.gle/mWXncErfsS1TbWp98> acompañado de los siguientes archivos adjuntos:
  - Reglamento del Juego “XXX”
  - Ficha Personal (Nombre real completo, teléfono y email de contacto)
  - Hoja de ventas
  - ❖ Aquí dejamos un enlace donde pueden ver que es una hoja de ventas y como realizar una [https://asociacionludo.com/storage/guides/Tutorial%20-%20Hojas%20de%20ventas%20\(Sales%20Sheet\).pdf](https://asociacionludo.com/storage/guides/Tutorial%20-%20Hojas%20de%20ventas%20(Sales%20Sheet).pdf)
- El **reglamento NO DEBE contener nombre ni identificativo alguno del creador o creadores**, puesto que las propuestas serán totalmente **anónimas** para el jurado.
- Tanto este archivo como la ficha personal deben de estar redactados en **castellano**.
- A través de el enlace arriba mencionado se podrá realizar la inscripción en el concurso, además de rellenar el formulario también se tiene que cargar los archivos como el reglamento, hoja de ventas, etc. Si se realiza el proceso correctamente, automáticamente os llegará un correo con la confirmación. El único requisito es que hay que tener una cuenta de google para poder realizar el proceso. De esta forma el responsable de Relaciones Públicas de Círculo de Isengard -**socio no formativo del Jurado**- nos da acceso mediante un enlace únicamente a los reglamentos y demás información de los prototipos sin que el jurado pueda saber los datos del creador o autor preservando en todo momento el **anonimato** como ya se hace hincapié en los demás puntos de estas bases.
- El plazo para presentar propuestas queda abierto desde **el 15 de Marzo de 2022 hasta el 31 de Mayo de 2022, ambos incluidos**. Horario UTC+1, Madrid.
- El **30 de Agosto** serán anunciados los **10 juegos finalistas** de manera privada. Los diseñadores/as serán contactados de nuevo mediante correo electrónico solicitando una copia física del juego en caso de ser seleccionados/as, **de nuevo sin ningún dato identificativo sobre su autoría**. Se revelará entonces a cada finalista la dirección a la que deberá hacer el envío. Se solicita a los participantes guardar discreción en lo que respecta a su participación y avance en las fases del concurso hasta el fallo del jurado, ya sea presencialmente o a través de redes sociales, evitando así romper el anonimato. En caso de valorar una ruptura flagrante de esta norma, el jurado valorará la descalificación de los juegos presentados por el diseñador/a.
- El **plazo para el envío** de las copias al Jurado se establece entre **el 1 de Septiembre y el 30 de septiembre, ambos días incluidos**. Cualquier juego recibido fuera de este plazo solo podrá ser aceptado en caso de reflejar su envío dentro del plazo indicado.
- En el caso de que en plazo y fecha no se reciban todos los prototipos de los seleccionados como finalistas, el jurado podrá solicitar a los siguientes concursantes, según puntuación, el envío de sus prototipos para llenar el cupo de 10 finalistas, por lo que estos tendrán un mes más (**del 30 de septiembre al 31 de octubre**) para enviar sus prototipos para estos reservas por lo que se recomienda estar atentos a los no finalistas a en esas fechas indicadas.

- El fallo final del jurado será anunciado en una Gala especial anunciada a través de las redes sociales de nuestra asociación y emitida en estricto directo durante el mes de Diciembre de 2022. Todos los participantes serán informados de la fecha y hora mediante correo electrónico.

### ***SOBRE LOS PREMIOS***

- Habrá dos premios, pudiendo declarar desierto alguno de los puestos a juicio del jurado.
  - **Primer premio:** 100€ en metálico. Se otorga el Sello Círculo de Isengard. La asociación adquiere el compromiso de presentar y dar difusión del juego durante los eventos del año en curso.
  - **Accésit:** 50€. Se otorga la Mención Círculo de Isengard.
- Los 10 finalistas serán invitados al evento de ALJUEGO organizado por Circulo de Isengard donde podrán sacar a mesa dichos prototipos y dar publicidad a su juego.
- Tanto el prototipo ganador como el accésit quedarán cedidos como parte de la ludoteca de Círculo para el uso y disfrute de invitados, socios, socias y visitantes. El resto de prototipos podrán ser solicitados para su devolución. La devolución se puede realizar mediante varias formas: de manera presencial tanto asistiendo a la propia asociación, como acudiendo al evento de ALJUEGO, celebrado a posterior de la finalización del concurso. También se puede solicitar la devolución por correo postal, en caso de ser así el interesado correrá con los gastos de envío. Todo esto ocurrirá a partir de la finalización de dicho evento ALJUEGO o posterior a éste.

### ***OTROS ASPECTOS***

- No se podrán resolver dudas sobre el juego después de entregarlo. Tal como se presente, presentado queda (de ahí que sea importante que las reglas estén bien explicadas). Se aconseja seguir un patrón para las reglas: componentes, preparación, modo de juego, etc. Si, además, se incluye un trasfondo sobre qué trata e imágenes como por ejemplo, fotos sobre una puesta en mesa, o si se tuviere, una recreación mediante la aplicación table top simulator o similar.
- La A.C. Círculo de Isengard no guarda ningún derecho de cesión intelectual ni interés en la comercialización de ninguno de los prototipos presentados.
- La participación en este concurso incluye la obligada aceptación de estas bases.
- **¡OJO!** Se ruega que por favor tanto en reglamento como hoja de ventas, y tanto en el prototipo **se excluya cualquier identificativo del autor (anonimato)**, en el caso contrario, se procederá a la descalificación inmediata del concurso.

**¡MUCHA SUERTE CONCURSANTES! ;)**