

*La Asociación Cultural Círculo de Isengard dedicada a la divulgación del ocio alternativo a través de los juegos de mesa y rol lanza el “IV Concurso de Prototipos Círculo de Isengard”.*

*¿Te interesa la oportunidad de que nuestros socios y socias valoren tu creación?*

*¡Lee las bases de nuestro concurso y participa!*

***SOBRE LOS PARTICIPANTES***

* Podrán participar todos aquellos diseñadores/as, **mayores de edad** no socios/as de la A.C. Círculo de Isengard.
* Cada participante autor/a podrá enviar como **máximo dos prototipos**, ya sea de autoría completa o compartida.
* Todos los juegos presentados a concurso deben ser prototipos, juegos **no editados**, ni comercializados en ninguna de sus formas, no siendo tampoco válidos aquellosautoeditados o partícipes de una campaña de mecenazgo de cualquier tipo durante el año en curso o anteriores.

***SOBRE LOS PLAZOS Y FORMAS***

* El IV Concurso de Prototipos de Círculo de Isengard estará dividido en dos fases. Durante la primera fase, el jurado valorará los vídeos y reglamentos recibidos mediante correo electrónico a [protohenares@circulodeisengard.es](mailto:info@circulodeisengard.es) bajo el título: **“IV Concurso de Prototipos Círculo de Isengard”** acompañado de los siguientes archivos adjuntos:
* Vídeo (obligatorio) y Reglamento (opcional) del Juego “XXX” **en castellano.** No se admitirán vídeos superiores a 10 minutos.
* Ficha Personal (Nombre real completo, teléfono y email de contacto).
* El plazo para presentar propuestas queda abierto desde **el 15 de Marzo de 2023 hasta el 15 de Mayo de 2023**, ambos incluidos. Horario UTC+1, Madrid.
* Tras la deliberación y primera valoración del jurado, **el 15 de Julio de 2023,** todos los participantes recibirán un correo electrónico en el que se informará si han sido seleccionados para la segunda fase. A los finalistas se les solicitará una copia física del juego con reglamento impreso inluido y se les indicará dónde enviarla.
* El **plazo para el envío** de las copias al Jurado se establece entre **el 15 de Julio al 15 de Septiembre**, ambos días incluidos. Cualquier juego recibido fuera de este plazo solo podrá ser aceptado en caso de reflejar su envío dentro del plazo indicado.
* El fallo final del jurado será anunciado en el evento ALJUEGO del año 2024.

***SOBRE LOS PREMIOS***

* Habrá dos premios, pudiendo declarar desierto alguno de ellos a juicio del jurado:
* **Mejor juego familiar**: entrando dentro de esta categoría todo juego cuya duración no supere los 45 min. El premio constará de 100€ en metálico al primer puesto. Se entregará un diploma de **"Mención especial"** al segundo puesto.
* **Mejor juego experto:** entrando dentro de esta categoría todo juego cuya duración supere los 45 min. El premio constará de 100€ en metálico al primer puesto. Se entregará un diploma de **"Mención especial"** al segundo puesto.
* Tras la entrega de premios, a A.C. Círculo de Isengard le gustaría conservar una copia de los prototipos ganadores para uso y disfrute de socios/as y visitantes, pero será el autor/a quien decidirá si lo dona. En caso de ser donados, A.C. Círculo de Isengard se compromete a mostrarlos en todos los eventos del año hasta el próximo ALJUEGO.
* Todos los participantes del concurso serán invitados, mediante correo electrónico al evento ALJUEGO organizado por A. C. Círculo de Isengard, donde podrán enseñar dichos prototipos y dar publicidad a su juego.
* El resto de prototipos no premiados podrán ser solicitados para su devolución. La devolución se podrá realizar de 2 maneras:
* Presencialmente, tanto en la A.C. Círculo de Isengard, una vez haya finalizado el concurso, como en el evento ALJUEGO. En este último caso, se ruega comunicarlo previamente.
* O bien, se puede solicitar la devolución por correo postal. En este caso, el interesado correrá con los gastos de envio.

***SOBRE EL JURADO***

* El jurado estará compuesto por miembros de Círculo de Isengard. Sus valoraciones se basarán en criterios medidos y ponderados, siendo el resultado de las valoraciones la suma de las opiniones y representando un fallo común.
* Por razones obvias, quienes formen parte del jurado, declinan su interés en participar en el concurso, así como cualquier relación de interés con cualquier diseñador/a.
* El jurado del concurso realizará esta labor de manera confidencial, y no compartirá información con personas ajena a este.
* Los aspectos tenidos en cuenta para el veredicto son:
* **Reglas del juego** (claridad, concisión, etc).
* **Creatividad** (mecánica, estética, temática, etc).
* **Experiencia de juego** (escalabilidad, rejugabilidad, etc).

***OTROS ASPECTOS***

* No se podrán resolver dudas sobre el juego después de entregado. Tal como se presente, presentado queda (de ahí que sea importante que las reglas estén bien explicadas).
* Se recomienda seguir un patrón para las reglas: componentes, preparación, modo de juego…, un trasfondo sobre de qué trata e imágenes, como, por ejemplo, fotos sobre una puesta en mesa, o si se tuviere, una recreación mediante la aplicación Table Top Simulator o similar…
* La A.C. Círculo de Isengard no guarda ningún derecho de cesión intelectual ni interés en la comercialización de ninguno de los prototipos presentados.
* La participación en este concurso incluye la obligada aceptación de estas bases.

**¡MUCHA SUERTE, CONCURSANTES! ;)**