



La Asociación Cultural Círculo de Isengard dedicada a la divulgación del ocio alternativo a través de los juegos de mesa y rol lanza el "V Concurso de Prototipos Círculo de Isengard".

¿Te interesa la oportunidad de que nuestros socios y socias valoren tu creación?

¡Lee las bases de nuestro concurso y participa!

SOBRE LOS PARTICIPANTES

- Podrán participar todos aquellos diseñadores/as, **mayores de edad** no socios de la A.C. Círculo de Isengard.
- Cada participante autor/a podrá enviar como **máximo dos prototipos**, sea de autoría completa o compartida.
- Todos los juegos presentados a concurso deben ser prototipos, juegos **no editados**, ni comercializados en ninguna de sus formas, no siendo tampoco válidos aquellos autoeditados o partícipes de una campaña de mecenazgo de cualquier tipo durante el año en curso o anteriores.

SOBRE LOS PLAZOS Y FORMAS

- ▶ El V Concurso de Prototipos de Círculo de Isengard estará dividido en dos fases. Durante la primera fase, el jurado valorará los vídeos y reglamentos recibidos mediante correo electrónico a protohenares@circulodeisengard.es bajo el título: "**V CPCI + Nombre del juego**" en el que conste:

- ▶ **Nombre real** completo del autor o autores
- ▶ **Teléfono y email** de contacto

Además, debe adjuntarse en él:

- ▶ **Vídeo** (obligatorio) y Reglamento (opcional) del Juego "XXX" **en castellano**. No se admitirán vídeos superiores a 10 minutos.

- ▶ El plazo para presentar propuestas queda abierto desde **el 1 de Abril de 2024 hasta el 15 de Mayo de 2024**, ambos incluidos. Horario UTC+1, Madrid.

- ▶ Tras la deliberación y primera valoración del jurado, **durante la primera quincena (del 1 al 15) de Julio de 2024 todos los participantes** recibirán un correo electrónico en el que se informará si han sido seleccionados para el último proceso. A los finalistas se les solicitará una copia física del juego con reglamento impreso incluido y se les indicará dónde enviarla.

- ▶ El **plazo para el envío** de las copias al Jurado se establece entre **el 1 de Septiembre al 15 de Septiembre**, ambos días incluidos. Cualquier juego recibido fuera de este plazo solo podrá ser aceptado en caso de reflejar su envío dentro del plazo indicado.

- ▶ El fallo final del jurado será anunciado en el evento ALJUEGO del año siguiente.

SOBRE LOS PREMIOS

- Habrá dos premios, pudiendo declarar desierto alguno de ambos a juicio del jurado:
 - **Mejor juego <45**: entrando dentro de esta categoría todo juego cuya duración no supere los 45 min. El premio constará de 100€ en metálico al primer puesto. Se entregará un diploma de "**Mención especial**" al segundo puesto.

 - **Mejor juego >45**: entrando dentro de esta categoría todo juego cuya duración supere los 45 min. El premio constará de 100€ en metálico al primer puesto. Se entregará un diploma de "**Mención especial**" al segundo puesto.

- Tras la entrega de premios, A.C. Círculo de Isengard le gustaría conservar una copia de los prototipos ganadores para uso y disfrute de socios/as y visitantes, pero será el autor/a quien decidirá si lo dona a la asociación. En caso de ser donados, los prototipos pasarán a formar parte de la ludoteca de A.C. Círculo de Isengard y serán mostrados en un gran número de eventos organizados por la asociación.

- Todos los participantes del concurso serán invitados, mediante correo electrónico al evento ALJUEGO organizado por A. C. Círculo de Isengard donde podrán sacar a mesa dichos prototipos y dar publicidad a su juego.

- El resto de prototipos no premiados podrán ser solicitados para su devolución. La devolución se puede realizar mediante varias formas:

- Presencialmente, tanto en la A.C. Círculo de Isengard, una vez haya finalizado el concurso, como en el evento ALJUEGO. En este último caso, se ruega comunicarlo previamente.
- También se puede solicitar la devolución por correo postal, en caso de ser así, el interesado correrá con los gastos de envío.

SOBRE EL JURADO

- El jurado estará compuesto por miembros de Círculo de Isengard. Sus valoraciones se basarán en criterios medidos y ponderados, siendo el resultado de las valoraciones la suma de las opiniones y representando un fallo común.
- Por razones obvias, quienes formen parte del jurado declinan su interés en participar en el concurso así como cualquier relación de interés con cualquier diseñador/a.
- El jurado del concurso realizará esta labor de manera confidencial y no compartirá información con personas ajena a este.
- Los aspectos que serán parte del veredicto serán:
 - **Reglas del juego** (claridad, concisión, etc).
 - **Creatividad** (mecánica, estética, temática, etc).
 - **Experiencia de juego** (escalabilidad, rejugabilidad, etc).

OTROS ASPECTOS

- No se podrán resolver dudas sobre el juego después de haber sido entregado. En caso de que surgiera alguna duda sobre el juego, el jurado podrá ponerse en contacto con los creadores.
- Se aconseja seguir un patrón para las reglas: componentes, preparación, modo de juego..., un trasfondo sobre de qué trata e imágenes, como, por ejemplo, fotos sobre una puesta en mesa, o si se tuviere, una recreación mediante la aplicación Table Top Simulator o similar.
- La A.C. Círculo de Isengard no guarda ningún derecho de cesión intelectual ni interés en la comercialización de ninguno de los prototipos presentados.
- La participación en este concurso incluye la obligada aceptación de estas bases.

¡MUCHA SUERTE, CONCURSANTES! ;)